RENTSCH PARTNER

Rechtsanwälte und Patentanwälte
Attorneys at Law and Patent Attorneys

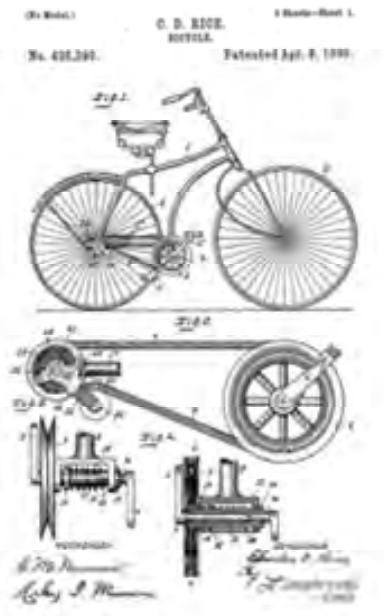
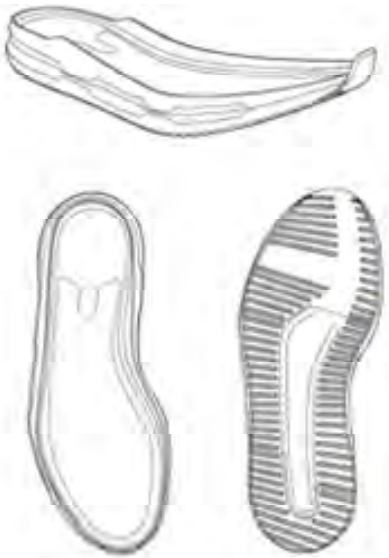
Swiss Industrial Metaverse Conference

Geistiges Eigentum im Industrial Metaverse – Chancen & Risiken für Schweizer Unternehmen

Rotkreuz, 02.05.2023

Überblick

Geistiges Eigentum

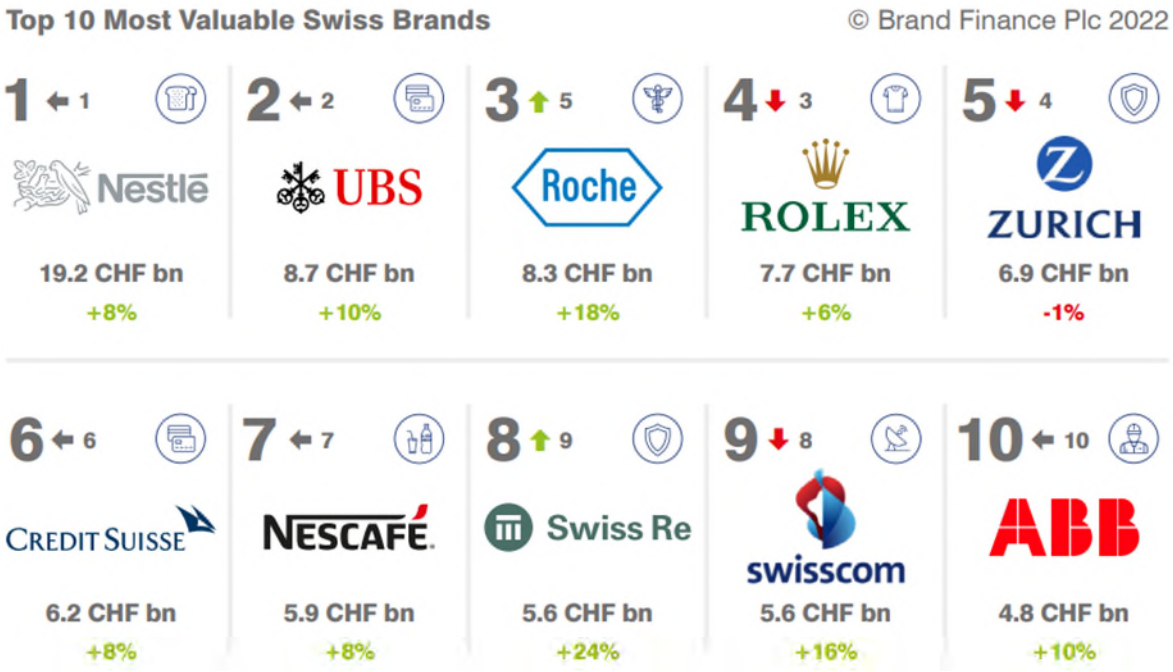
Patent	Trademark	Design	Copyright	Know-How (Trade secret)
				

Marken

Definition und Entstehung

Was ist eine Marke? Wie entsteht der Schutz daran und wie weit geht dieser Schutz?

- Zeichen, die dem Inhaber ausschliessliche Gebrauchsrechte zu gewerblichen Zwecken einräumen
- entsteht in der Schweiz grundsätzlich durch die Eintragung ins Markenregister (Ausnahmen: notorisch bekannte Marke, Weiterbenützungsrecht, altrechtliche Gebrauchspriorität)
- Bei der Anmeldung muss der Inhaber angeben, für welche Waren / Dienstleistungen die Marke eingetragen werden soll



Quelle: https://brandirectory.com/

Marken

Materieller Schutzbereich der Marke / Nizza-Klassifikation

Internationales Klassifikationssystem für Markenanmeldungen

- 45 Klassen, davon 34 Warenklassen und 11 Dienstleistungsklassen

Marke	Beanspruchte Waren / Dienstleistungen
CH Marke Nr. P-499614 - ROLEX	**Klasse 14:** Uhren und Zeitmessinstrumente
CH Marke Nr. 698808 – Nestle (fig.)	**Klasse 5:** Milchpulver für Babys **Klasse 30:** Kakaogetränke; Getreidesnacks
CH Marke Nr. 2P-451007 – UBS (fig.)	**Klasse 36:** Versicherungs-, Finanz- und Bank- und Börsenwesen

Marken
Anmeldestrategie

Materieller Schutzbereich / Nizza-Klassifikation

Marke	Beanspruchte Waren / Dienstleistungen
CH Marke Nr. P-499614 – ROLEX	**Klasse 14:** Uhren und Zeitmessinstrumente
CH Marke Nr. 787440 – ROLEX	**Klasse 9:** Software für virtuelle Realität; Software für erweiterte Realität; herunterladbare Software, die virtuelle Objekte, digitale Sammelobjekte und NFTs enthält; herunterladbare digitale Dateien, die durch NFTs authentifiziert werden

- **keine realen Güter, sondern neu virtuelle Güter beansprucht**

12. Ausgabe der Nizza-Klassifikation (NCL 12-2023) nimmt «*durch Non-Fungible-Tokens (NFT) authentifizierte, herunterladbare digitale Dateien» in Klasse 9 auf*

Marken

Verletzungshandlungen

- **Hermès International gegen Mason Rothschild**

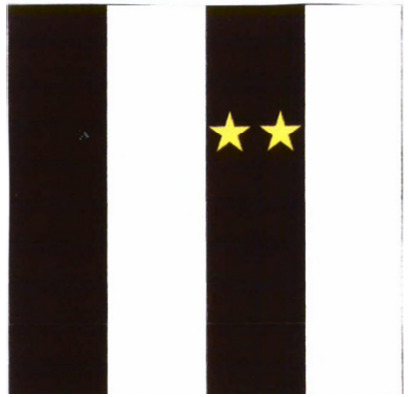
  «MetaBirkins»
  (Fall 1:22-cv-00384-JSR)

Quelle: https://www.hermes.com/us/en/

Quelle: https://basic.space/auctions/baby-birkin
© Mason Rothschild

- **Juventus Football Club s.p.a. gegen Blockeras s.r.l.**

  «Christian Vieri NFT-Spielerkarte»
  (Aktenzeichen 32072/2022, Kammer für geistiges Eigentum des Gerichts Rom, 20.7.2022)



IT Bildmarke Nr. 819080 [Trikot] (fig.)

Quelle: https://www.binance.com/

Marken

Take Aways

Materieller Schutzbereich

Durch Verwendung von Marken im Metaverse geänderten Schutzbereich beachten und wo sinnvoll, **bei künftigen Markenanmeldungen Schutzbereich erweitern**

Geografischer Schutzbereich

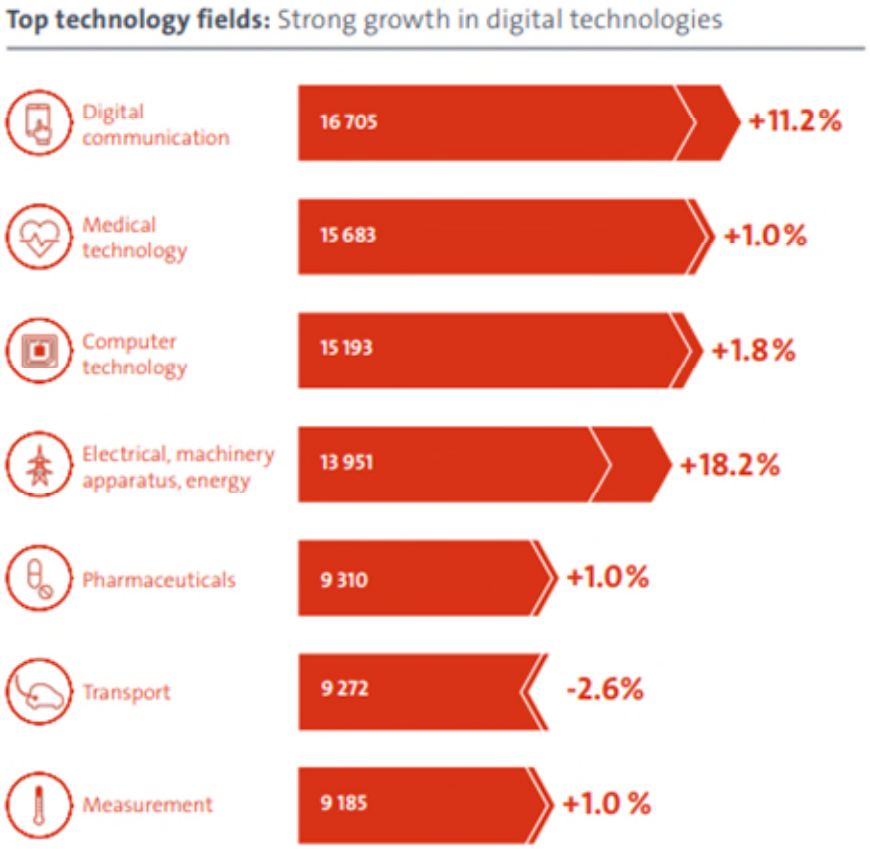
Metaversum kein einzelner virtueller Raum, sondern dezentral über verschiedene Plattformen verteilt / Fehlen geografischer Grenzen

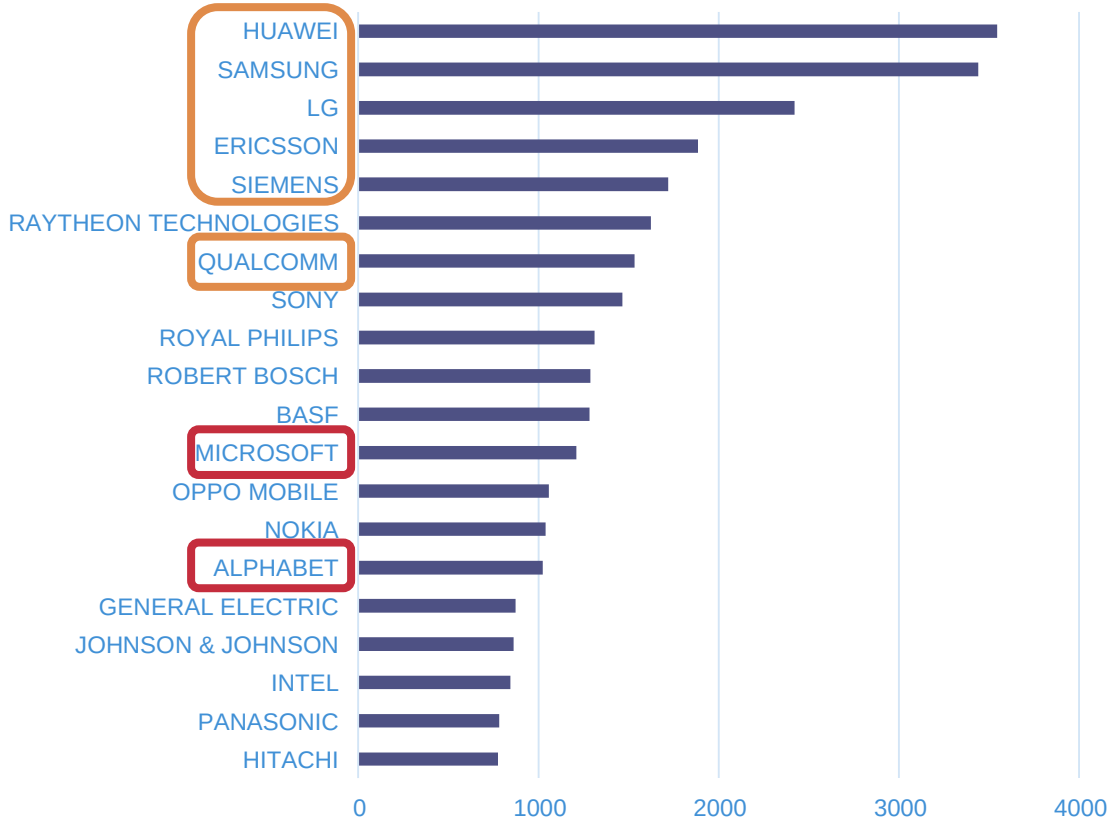
wesentliche aktuelle und zukünftige Märkte abdecken, andererseits aber auch diejenigen Länder berücksichtigen, in welchen potentielle Nachahmer vermutet werden

Patente

Patente für das Metaverse?

Software ist ja nicht patentierbar oder?





Quelle: https://www.epo.org/about-us/annual-reports-statistics/statistics/2022/statistics/applicants_de.html

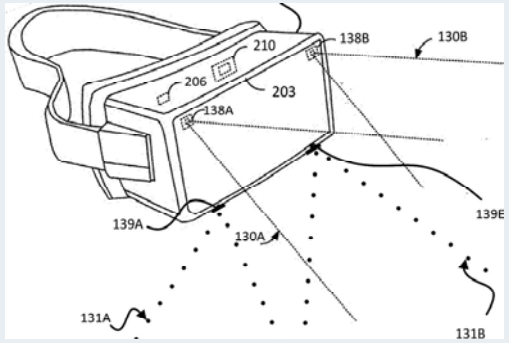
RENTSCH PARTNER

Patente

Was kann im Industrial Metaverse patentiert werden?

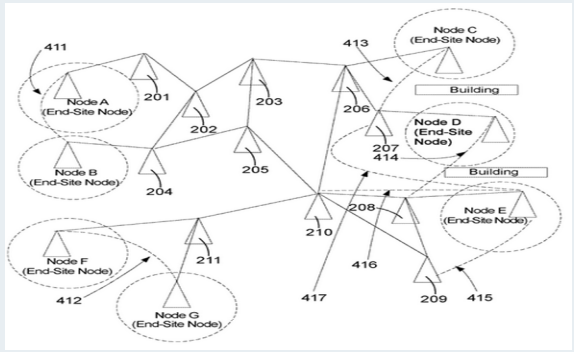
Frontend

US2023123518 AA MOTION-BASED GENERATION OF APPLICATIONS IN VIRTUAL REALITY AND AUGMENTED REALITY SYSTEMS



Backend

WO2022266226A1 CLOSING OPEN LOOPS OF WIRELESS MESH NETWORKS



Anwendungen

WO2022146843A1 USER-SPECIFIC CUSTOMIZATION OF VIDEO CONFERENCES USING MULTIMODAL BIOMETRIC CHARACTERIZATION

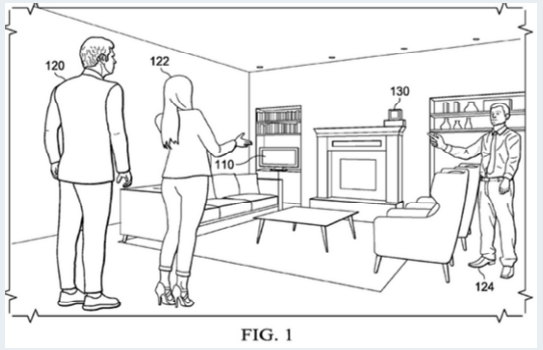


FIG. 1

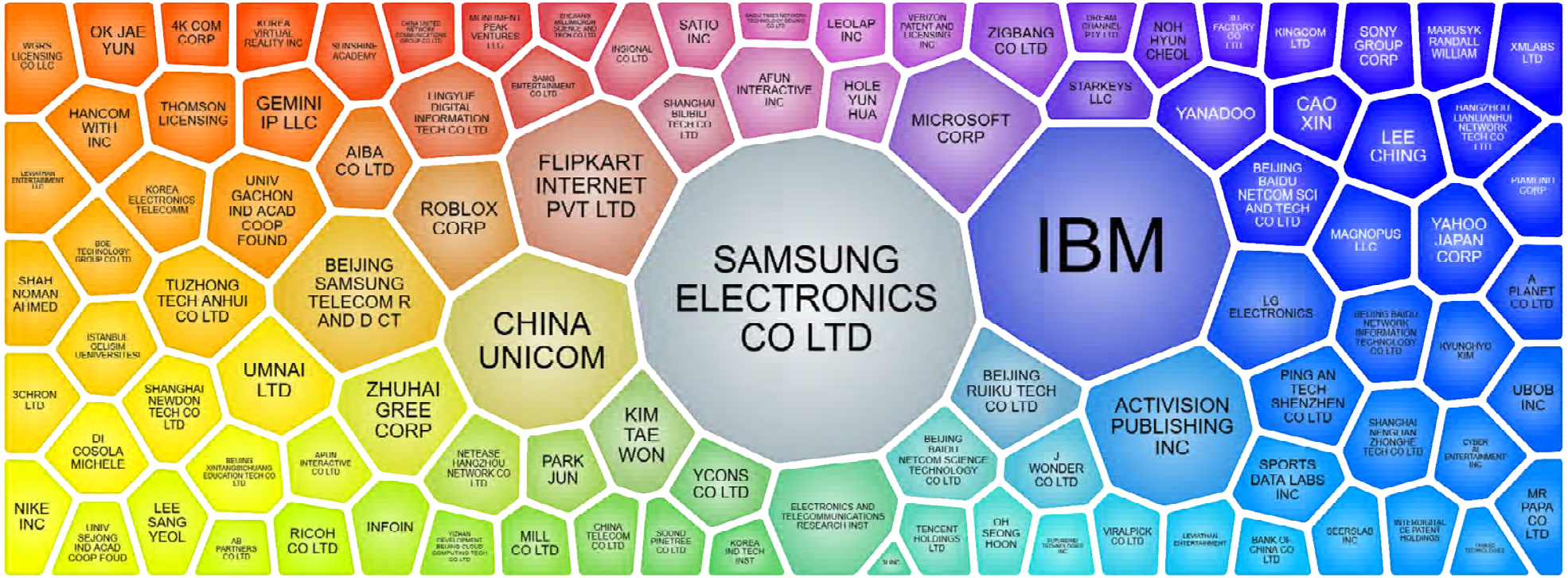
Quelle: https://worldwide.espacenet.com

Patente

Patente für das Metaverse?

Wie viele veröffentlichte Patente betreffen das Metaverse?

➔ Es sind 1257 Patentanmeldungen veröffentlicht mit Nennung «Metaverse»



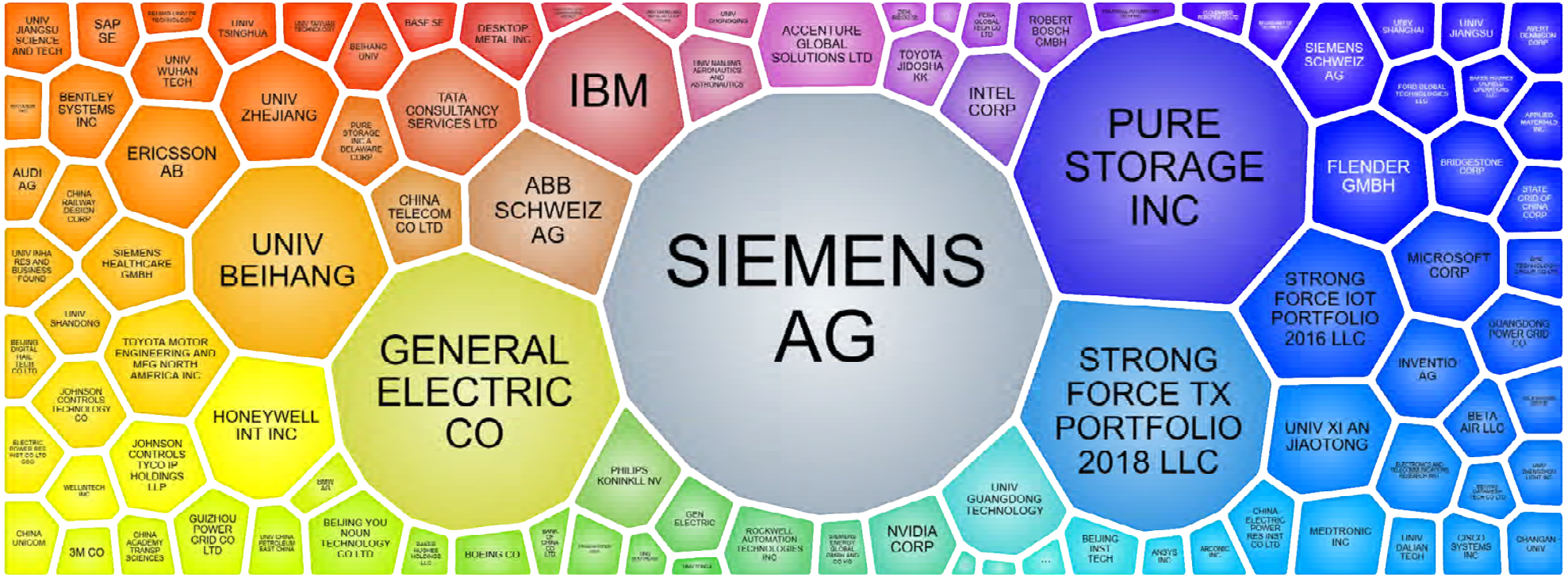
Quelle: PatBase Datenbank

Patente

Patente für das Metaverse?

Wie viele veröffentlichte Patente betreffen «Digital-Twin»?

➔ Es sind 6017 Patentanmeldungen veröffentlicht mit Nennung «Digital Twin»



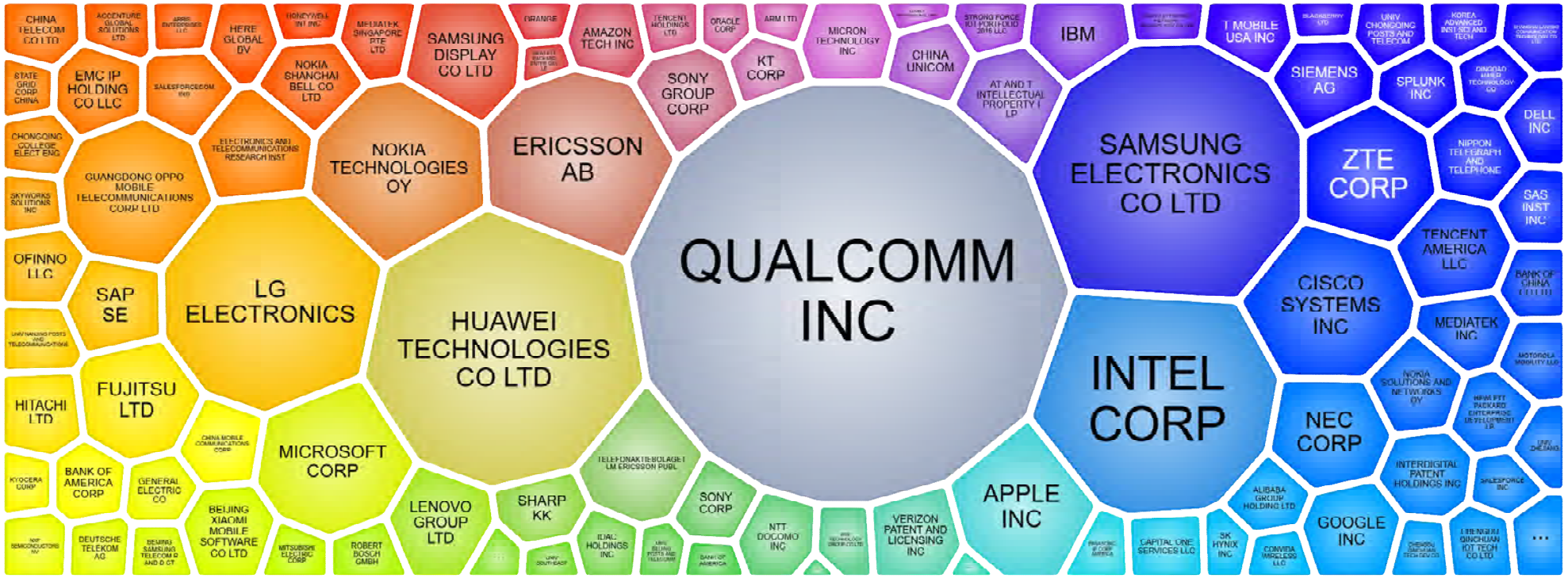
Quelle: PatBase Datenbank

Patente

Patente für das Metaverse?

Wie viele veröffentlichte Patente betreffen «Internet of Things»?

➔ Es sind 226908 Patentanmeldungen veröffentlicht mit Nennung «Internet of Things»



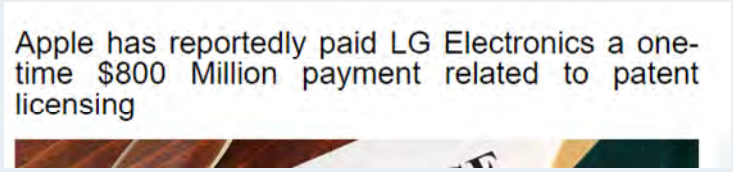
Quelle: PatBase Datenbank

Patente

Warum überhaupt patentieren?

Wettbewerbsvorteil sichern

Kommerzialisierung



Weitere wichtige Gründe:

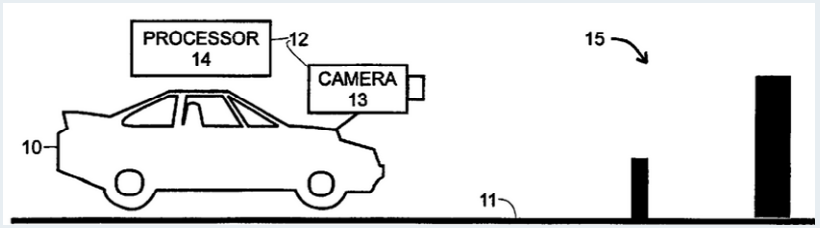
- Höhere Preise
- Image / Marketing
- Herausstellung der eigenen Innovationskraft
- Steuervorteile sichern
- Flankierender Patentschutz
- Etc.

Patente

Mobileye – eine kleine Startup Geschichte

Mobileye besitzt rund 200 Patentfamilien mit 500 erteilten Patenten z.B.:

WO0139018A1 - SYSTEM AND METHOD FOR DETECTING OBSTACLES TO VEHICLE MOTION



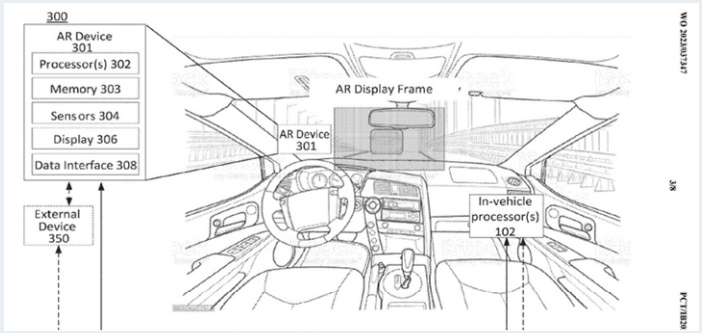
CLAIMS

1. A time-to-contact estimate determination system for generating an estimate as to the time-to-contact of a vehicle moving along a roadway with an obstacle comprising:

A. an image receiver configured to receive image information relating to a series of at least two images recorded as the vehicle moves along a roadway; and

B. a processor configured to process the image information received by the image receiver to generate a time-to-contact estimate of the vehicle with the obstacle.

WO2023037347A1 - MAP FEATURES DELIVERED VIA AUGMENTED REALITY (AR)



1. A vehicle, comprising:

processing circuitry configured to:

determine a geographic location of the vehicle using autonomous vehicle (AV) map data that includes landmarks and corresponding predetermined geographic locations;

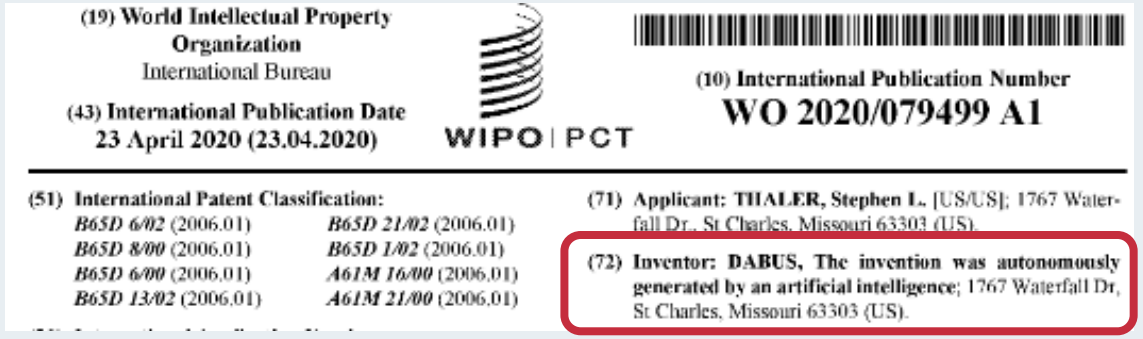
compute a vehicle FoV that is associated with a position and orientation of the vehicle at the geographic location of the vehicle;

Quellen: https://worldwide.espacenet.com/patent/search/family/085507218/publication/WO2023037347A1?q=pn%3DWO2023037347
https://worldwide.espacenet.com/patent/search/family/022607973/publication/WO0139018A1?q=pn%3DWO0139018A1

Patente

Probleme von Anwälten ☺ und Take Aways

AI als Erfinder?



(19) World Intellectual Property Organization
International Bureau

(43) International Publication Date
23 April 2020 (23.04.2020)

WIPO | PCT

(10) International Publication Number
WO 2020/079499 A1

(51) International Patent Classification:
B65D 6/02 (2006.01) *B65D 21/02* (2006.01)
B65D 8/00 (2006.01) *B65D 1/02* (2006.01)
B65D 6/00 (2006.01) *A61M 16/00* (2006.01)
B65D 13/02 (2006.01) *A61M 21/00* (2006.01)

(71) Applicant: THALER, Stephen L. [US/US]; 1767 Waterfall Dr., St Charles, Missouri 63303 (US).

(72) Inventor: DABUS, The invention was autonomously generated by an artificial intelligence; 1767 Waterfall Dr, St Charles, Missouri 63303 (US).

AI und Urheberrecht?

"Patent attorney trying to write software code in front of mountains wearing a F1 helmet"

Take Aways

- Metaverse ist kein «IP-freier» Raum, im Gegenteil;
- IP kann grossen Wert im Metaverse haben;
- Jedes Unternehmen besitzt IP und sollte eine angepasste ausgewogene IP Strategie haben;

Quellen: Microsoft Bing Image creator powered by Dall-E
https://worldwide.espacenet.com/patent/search/family/068281774/publication/WO2020079499A1?q=pn%3DWO2020079499

RENTSCH PARTNER

Rechtsanwälte und Patentanwälte
Attorneys at Law and Patent Attorneys

Vielen Dank!
Fragen?

Katerina Livi
Markenanwältin

livi@rentschpartner.ch
+41 44 225 75 70

Matthias Salcher
Patentanwalt

salcher@rentschpartner.ch
+41 44 225 75 66

RENTSCH
PARTNER

Rechtsanwälte und Patentanwälte
Attorneys at Law and Patent Attorneys

RENTSCH PARTNER AG
Kirchenweg 8
P.O. Box
8034 Zurich
Switzerland

www.rentschpartner.ch